



Komise mládeže PKFS

představuje projekt dovednostní soutěže



ABECEDA FOTBALU



PARDOBICE 2017

Význam projektu

Problematika kvality osvojení herních činností jednotlivce je permanentním a přitom stále jedním z nejvýznamnějších témat tréninkového procesu nejmladších věkových kategorií. Tímto projektem chceme nabídnout mladým zájemcům o fotbal možnost ověřit si svoje dovednosti, odhalit svoje nedostatky a získat informace, jak na sobě dále pracovat. Chceme motivovat mladé hráče a hráčky k individuální práci s míčem ve svém volném čase a současně přispět k propagaci mládežnického fotbalu v Pardubickém kraji.

Kategorie chlapci:

U9 (mladší přípravky)

U11 (starší přípravky)

Kategorie dívky:

U11 (starší přípravky)

U13 (mladší žákyně)

Disciplíny

1. Žonglování s míčem.
2. Slalom mezi tyčemi.
3. Přihrávka na přesnost do prostoru.
4. Střelba na cíl.

Termíny a systém soutěže

Do **10.04.2017** zašle klub na kontaktní e-mailovou adresu předběžný seznam hráčů, kteří mají zájem prověřit svoje schopnosti a zapojit se do projektu.

Do **10.05.2017** budou probíhat **klubová kola**, přičemž klub zašle na kontaktní e-mailovou adresu výkony přihlášených hráčů v jednotlivých disciplínách prostřednictvím vyplněného **výsledkového formuláře** v aplikaci Excel.

Do **20.05.2017** kluby obdrží vyhodnocení úspěšnosti svých hráčů a také informace o jménech všech finalistů (**Komise mládeže si vyhrazuje právo určit počet finalistů, dle počtu přihlášených hráčů**).

Finále soutěže proběhne 7. 6. 2017 v Živanicích (finále Poháru hejtmana).

Ceny

Materiální vybavení pro vítěze v obou kategoriích.

Plakety, medaile pro všechny finalisty.

Garant za KM a kontaktní e-mail:

Mgr. Kamil Kozák, mobil: 606521078

Kontaktní e-mail: kozakkamil@seznam.cz

Disciplína č. 1: Žonglování s míčem

Pomůcky

Míč velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9; stopky

Popis disciplíny

Kategorie U9

Hráč si může zvolit, zda bude pracovat nohou nebo hlavou. Pokud mu to jeho schopnosti dovolí, může způsob žonglování v průběhu pokusu změnit.

Hodnocení

Počítají se dotyky s míčem, dokud míč nepadne na zem.

Zahájení pokusu se provádí nadhozením míče z rukou.

Hráč má 3 pokusy, přičemž se do výsledku započítává součet dvou nejlepších pokusů.

Kategorie U13, U11

Hráč/hráčka si může zvolit, zda bude pracovat nohou nebo hlavou. Pokud mu to jeho schopnosti dovolí, může způsob žonglování v průběhu pokusu změnit.

Hodnocení:

Počítají se dotyky s míčem, dokud míč nepadne na zem.

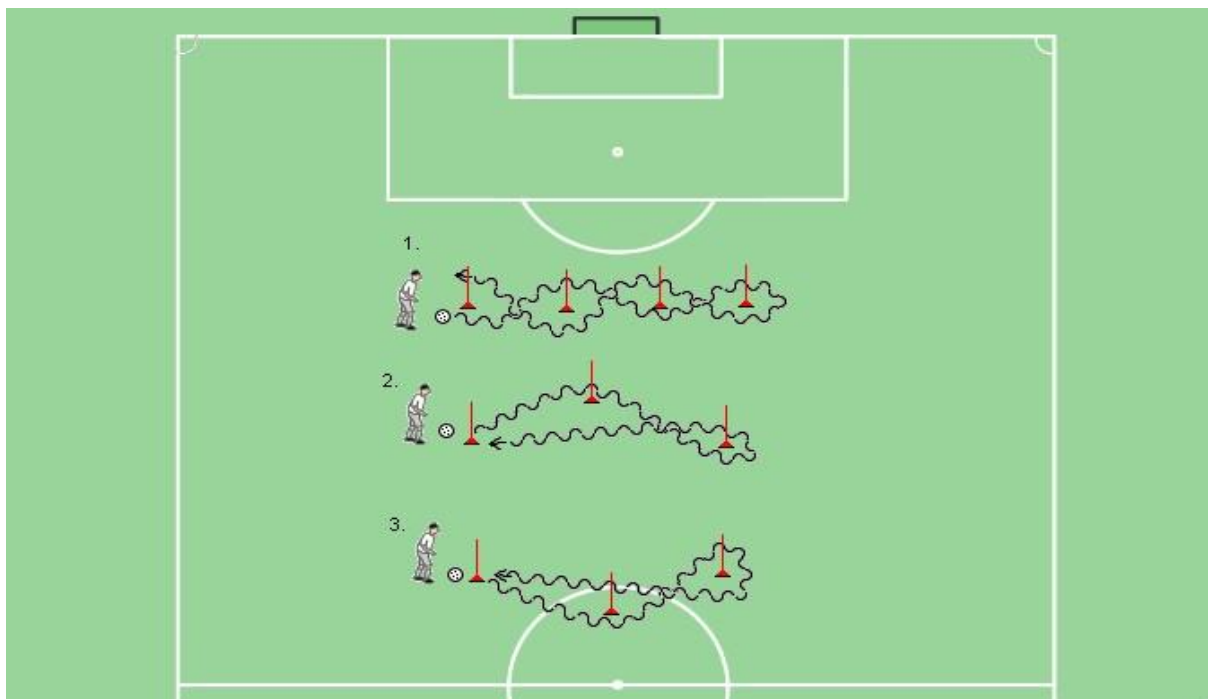
Zahájení pokusu se provádí nadhozením míče z rukou.

Hráč/hráčka má 3 pokusy, přičemž se do výsledku započítává součet dvou nejlepších pokusů.

Disciplína č. 2: Slalom mezi tyčemi

Pomůcky

Slalomové tyče (nebo kužely); míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9; stopky.



Popis stanovišť

1. vzdálenost mezi slalomovými tyčemi 1,5 m tj. 4,5 m na celý slalom.
2. vzdálenost mezi 1. a 3. slalomovou tyčí 6 m, vzdálenost mezi 1. a 2. resp. 2. a 3. slalomovou tyčí 4 ¼ m (rovnoramenný trojúhelník).
3. vzdálenost mezi 1. a 3. slalomovou tyčí 6 m, vzdálenost mezi 1. a 2. resp. 2. a 3. slalomovou tyčí 4 ¼ m (rovnoramenný trojúhelník).

Popis disciplíny

Všechny kategorie

Hráč/hráčka s míčem stojící u první tyče slalomové dráhy na pokyn proběhne slalom, viz. nákres, pokus ukončí zašlápnutím míče opět u startovní tyče. Takto postupně vykoná slalom na všech třech stanovištích. Měří se čas provedení s přesností na setinu sekundy. Hráč má 2 pokusy na provedení každého slalomu; započítává se lepší výsledek.

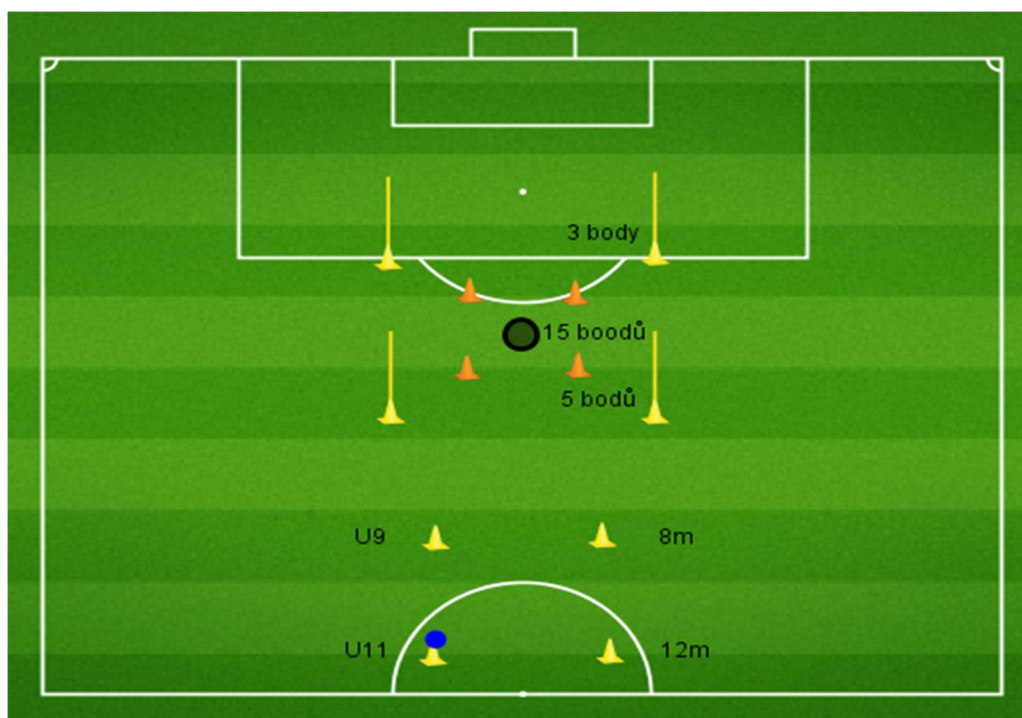
Hodnocení

Celkový výsledek je tvořen součtem 3 nejlepších časů (z každého stanoviště jeden čas).

Disciplína č. 3: Přihrávka na přesnost do prostoru

Pomůcky

Slalomové tyče, mety, obruč \varnothing 80 cm; míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9.



Popis stanoviště

Cílový prostor: Vnější čtverec vymezený tyčemi o straně širě pokutového oblouku, vnitřní čtverec vymezený metami o straně 6 m, obruč \varnothing 80 cm na středu obou čtverců, viz nákres. Vyznačení míst pro zahájení pokusů.

Popis disciplíny

Hráč/hráčka z určeného místa zahrává míč do cílového prostoru 5x pravou a 5x levou nohou, tj. celkem má 10 pokusů. Kop musí být prováděn pouze vnitřním nártem (placírkou). Každý pokus je bodově ohodnocen.

Kategorie U9

Kop je prováděn ze vzdálenosti 8 metrů od nejbližší strany vnějšího čtverce.

Kategorie U13, U11

Kop je prováděn ze vzdálenosti 12 metrů od nejbližší strany vnějšího čtverce.

Hodnocení

- 15 bodů přihrávka se zastaví v prostoru uvnitř obruče.
- 5 bodů přihrávka se zastaví v prostoru vnitřního čtverce mimo obruč.
- 3 body přihrávka se zastaví v prostoru vnějšího čtverce mimo obruč a vnitřní čtverec.

Celkový výsledek je tvořen součtem bodů ze všech 10 pokusů.

Disciplína č. 4: Střelba na cíl

Pomůcky

Míče velikosti 4 pro kategorie U13, U11 a velikosti 3 pro kategorii U9.

Popis disciplíny

Hráč/hráčka z určeného místa se snaží zasáhnout konstrukci branky o rozměrech 5 m x 2 m, přičemž má 5 pokusů pravou a 5 pokusů levou nohou. Každý pokus je bodově ohodnocen podle toho, jakou část konstrukce branky míčem zasáhne a jakým způsobem.

Kategorie U9

Kopy se provádějí z libovolného místa pokutového území ve vzdálenosti 8 metrů od brankové čáry na branku 5 m x 2 m (doporučujeme ji umístit na brankovou čáru uvnitř velké branky).

Kategorie U13, U11

Kopy se provádějí z libovolného místa pokutového území ve vzdálenosti 12 metrů od brankové čáry na branku 5 m x 2 m (doporučujeme ji umístit na brankovou čáru uvnitř velké branky).

Hodnocení

- | | |
|--------|--|
| 1 bod | hráč zasáhne míčem tyč brankové konstrukce střelou po zemi. |
| 3 body | hráč zasáhne míčem tyč brankové konstrukce střelou vzduchem. |
| 5 bodů | hráč zasáhne míčem břevno brankové konstrukce. |

Celkový výsledek je tvořen součtem bodů ze všech 10 pokusů.

Celkové hodnocení účastníků soutěže

V každé věkové kategorii se zvlášť vyhodnotí všechny dílčí disciplíny všech přihlášených hráčů/hráček, přičemž soutěžící se uspořádají do pořadí od nejlepšího po nejhoršího. **Celkový výsledek** hráče/hráčky pak bude tvořen **součtem všech 4 pořadí** v jednotlivých disciplínách. Vítězem se tak stane soutěžící, který dosáhne ve všech disciplínách nejnižšího součtu těchto pořadí.

Příklad:

Žonglování s míčem: Hráč se umístí na 5 místě.

Slalom mezi kužely: Hráč se umístí na 3 místě.

Přihrávka na přesnost do prostoru: Hráč se umístí na 2 místě.

Střelba na cíl: Hráč se umístí na 2 místě.

Hráč má celkový výsledek v součtu pořadí 12 a jeho výkon bude porovnán s ostatními účastníky v příslušné věkové kategorii.

Při jakýchkoli nejasnostech neváhejte kontaktovat garanta projektu.

Doufáme, že Vám dovednostní soutěž Abeceda fotbalu zpestří a obohatí tréninkový proces mladých fotbalistů a fotbalistek ve vašem klubu. Těšíme se na vaši účast a přejeme při realizaci projektu hodně zábavy i kvalitních fotbalových výkonů.

Mgr. Jindřich Novotný
předseda KM PKFS

Mgr. Kamil Kozák
garant projektu

Jiří Kovárník
Grassroots manažer

Příloha: Výsledkový formulář